

Informationsheft

Geburtstagsfeier Elias 2021

Von eurem Gastgeber Elias Schaut

Inhaltsverzeichnis

1	Plan	3
2	Events	4
2.1	Speed-Dating	4
2.2	Klassenkampf	4
2.2.1	Klassenkampf: Codenames (10 Punkte)	5
2.2.2	Klassenkampf: Film-Quiz (10 Punkte)	5
2.2.3	Klassenkampf: Rallye (35 Punkte)	5
2.3	Das große Discord-Dungeon-Adventure	5
2.4	XP-Leveling	6
3	Discord	7
3.1	Wo finde ich Hilfe?	7
3.2	Der Kanal #set-roles	7
3.3	Der Kanal #event-infos	7
3.4	Die Kategorie <i>Klassenkampf</i>	7
3.5	Der Kanal #tops	7
3.6	Die Kategorie <i>Free for All</i>	8
3.7	Bots	8
3.7.1	Aki (!aki)	8
3.7.2	Among Us (au!)	9
3.7.3	Bday-Timer (*bday)	9
3.7.4	Carl (?)	9
3.7.5	Dank Memer (pls)	9
3.7.6	GamesROB (g*)	9
3.7.7	Hodor (+)	9
3.7.8	Hydra (.)	10
3.7.9	Jackbot/Jackstream (!jackbot)	10

3.7.10	Miku (m!)	10
3.7.11	Piggy (-)	10
3.7.12	Poll (/poll)	10
3.7.13	Quiz (=)	11
3.7.14	Redditor (./)	11
3.7.15	Rythm (! bzw. >)	11
3.7.16	Septapus (@Septapus)	11
3.7.17	Shuffle (<3)	11

1 Plan

Dies ist der zeitliche Ablauf des Abends:

- **18:00:** Begrüßung und Einführung
- **18:20:** Speed-Dating
- **19:00:** Start Regulär-Betrieb inklusive Klassenkampf Rallye
- **20:00:** Klassenkampf Codenames
- **22:00:** Klassenkampf Film-Quiz
- **Kurz vor 24:00:** Gemeinsames Runterzählen und Singen
- **01:00:** Ende Klassenkampf Rallye mit anschließender Siegerehrung Klassenkampf
- **Danach:** Open-End

Die Events zu den jeweiligen Zeiten sind einfach in dem Sprachchannel, indem ich bzw. dann vermutlich dann die Meisten drin sind.

P.S.: Es steht euch frei bei welchen Aktionen und wie lange ihr dabei sein wollt. Niemand zwingt euch zu etwas, worauf ihr keine Lust habt!

2 Events

2.1 Speed-Dating

Vorab: Dieses Event ist optional und rein freundschaftlich gemeint. Es dient dem schnellen Kennenlernen, was für einen schönen Warmstart am Geburtstag sorgen soll.

Ich denke viele können sich schon ziemlich gut etwas unter Speed-Dating vorstellen. Deshalb hier nur eine kleiner Beschreibung, wie genau das in Discord durchgeführt wird: Das Speed-Dating wird von einem Bot gesteuert. Im Folgenden wird der Ablauf es Speed-Datings beschrieben:

1. Alle Benutzer, die mitmachen wollen, werden in eine Lobby (Sprachchannel) verschoben
2. Starte eine Speed-Dating Runde wie folgt:
 - a) Es werden neue Sprachchannels erzeugt, in die die Benutzer aus der Lobby zufällig verschoben werden. Dabei wird darauf geachtet, dass möglichst immer drei Benutzer in einem Channel sind.
 - b) Die Benutzer haben 8 Minuten Zeit, sich kennen zu lernen
 - c) Nach Ablauf der Zeit werden alle wieder zurück in die Lobby verschoben und die extra Sprachchannels (außer Lobby natürlich) wieder gelöscht
3. Es werden insgesamt fünf Runden durchgeführt (wobei da je nach Interesse variiert werden kann)

2.2 Klassenkampf

Der Klassenkampf ist ein Wettbewerb, indem das Team Karlsruhe und das Team Mannheim gegeneinander antreten. Dabei kämpfen diese in verschiedenen Disziplinen um Punkte.

Das Team, dass am Ende am meisten Punkte erringt, gewinnt. Dieses wird zur Belohnung ab sofort bis zum nächsten Geburtstag über dem Anderen in der Discord-Mitgliederliste eingereiht (letztes Mal hat Karlsruhe gewonnen, deshalb sind die gerade oben).

Es können maximal 55 Punkte erreicht werden.

Im Folgenden eine Beschreibung der Disziplinen (die Zeiten können in Kapitel 1 eingesehen werden):

2.2.1 Klassenkampf: Codenames (10 Punkte)

Gepielt wird das Brettspiel Codenames online über die Webseite <https://codenames.game/>. Wer das Spiel Codenames nicht kennt, kann sich dieses Video anschauen: <https://youtu.be/sy0AnMDcap0>

Team Rot ist Karlsruhe und Team Blau ist Mannheim. Beide Teams sind in einem Event-Sprachchat in Discord und wählen zu Beginn jeweils einen Geheimdienstchef. Diese beiden gehen dann in einen privaten Chat und das Spiel beginnt. Das Gewinner-Team erhält 10 Punkte.

2.2.2 Klassenkampf: Film-Quiz (10 Punkte)

Alle Mitspieler sind in einem Event-Sprachchannel: Elias als *Quiz-Master* streamt eine Website, über die die Filme gezeigt werden. Die Mitspieler müssen dann die Filme via eines Bots erraten. Wenn ein Mitspieler richtig liegt, erhält das entsprechende Team des Mitspielers einen Punkt. Das Team mit den meisten Punkten am Ende gewinnt und erhält 10 Punkte.

2.2.3 Klassenkampf: Rallye (35 Punkte)

Die Rallye ist eine Art Schnitzeljagd zum Geburtstag in dem man insgesamt 35 Punkte erreichen kann. Die Rallye beginnt am 03.06. um 19 Uhr und endet am 04.06. um 02 Uhr.

Je nach eurem Team findet ihr die Rallye und die dazugehörige Abgabe-Plattform im Kanal `#team-karlsruhe` oder `#team-mannheim`. Für den besseren Austausch sind private Sprachchannels gegeben, auf die nur das jeweilige Team zugreifen kann.

2.3 Das große Discord-Dungeon-Adventure

Du bist Forscher und Archäologe. Jahrelang bist du auf der Suche nach den verschollenen Überlieferungen des heiligen Ilias. Deine letzten Entdeckungen haben dich nun zu diesem längst vergessenen Tempel geführt. Der Eingang zu diesem Abenteuer ist im Kanal `#enter-the-dungeon` in der Kategorie DUNGEON

2.4 XP-Leveling

Was bekommt man wie und wann?

Wer aktiv ist, bekommt XP!

Mit einer gewissen XP-Anzahl kann man ein Level aufsteigen.

Ab gewissen Level-Stufen können Benutzer Belohnungen bekommen. Diese sind dann in Kanälen zu finden, die in der Kategorie XP auftauchen.

XP bekommt man folgenderweise:

- **5 XP:** Ein Nutzer gibt eine richtige Antwort in einem Trivia (:-trivia)
- **15 XP:** Ein Nutzer schreibt eine Nachricht.
- **30 XP:** Ein Nutzer gewinnt ein Trivia (:-trivia)

Im Folgenden eine Liste, ab welchen Stufen man Channels freischaltet:

1. Stufe 1 -> Freischaltung Belohnung aus Channel XP-1
2. Stufe 3 -> Freischaltung Belohnung aus Channel XP-2
3. Stufe 6 -> Freischaltung Belohnung aus Channel XP-3
4. Stufe 10 -> Freischaltung Belohnung aus Channel XP-4

Leaderboard

Unter folgendem Link ist die XP-Rangliste aller Nutzer:

https://piggy.gg/de_DE/leaderboard/837705392947331132

Beachtet aber, dass das Leaderboard womöglich nur verzögert die XP aktualisiert.

3 Discord

3.1 Wo finde ich Hilfe?

Ihr versteht etwas nicht richtig oder seid verwirrt? Dann schaut mal, ob eure Frage hier mit diesem Dokument nicht vielleicht schon beantwortet wird.

Im Allgemeinen habe ich zu jedem Kanal eine kleine Beschreibung in Discord geschrieben. Es lohnt sich, diese durchzulesen!

Sonst steht euch der Kanal `#help` zur Verfügung. Jedoch ist dieser Kanal als interaktiver Kanal zwischen allen Benutzern gedacht. Da ich viel geplant habe, kann ich mich leider nicht persönlich den Abend lang um Probleme kümmern. Das heißt, falls man eine Frage darin sieht, die man beantworten kann, kann man das gerne tun.

Bei allgemeinen Fragen zu Discord kann man sich auch gerne den folgenden Anfängerleitfaden durchlesen: <https://support.discord.com/hc/de/articles/360045138571-Discord-Anfängerleitfaden>

3.2 Der Kanal `#set-roles`

Hier könnt ihr euch eure Rollen via Reaction geben lassen. Klickt einfach auf die passende Reaktion, um eure Rollen zu erhalten.

3.3 Der Kanal `#event-Infos`

Hier werden Ankündigungen zu bevorstehenden Events und ggf. sonstiges Wichtiges gepostet. Deshalb bitte ich euch, diesen Kanal nicht zu muten!

3.4 Die Kategorie *Klassenkampf*

Hier erscheinen nach und nach zum Eventzeitpunkt die zugehörigen Klassenkampf-Kanäle, in der das Event stattfinden wird. Einfach rejoinen, wenn es soweit ist.

3.5 Der Kanal `#tops`

Reagiere auf Nachrichten die dir gefallen mit dem Emoji `:star:`. Wenn mindestens 4 `:star:` auf eine Nachricht reagiert wurden, wird die Nachricht in den Kanal `#tops` kopiert,

sodass sie jeder sehen kann! Allerdings funktioniert das nur in Channels, auf die alle Zugriff haben und man auch reinschreiben kann.

3.6 Die Kategorie *Free for All*

In dieser Kategorie können nach Belieben von jedem Sprach- und Textchannel erstellt werden. So kann man jederzeit etwas hinzufügen, wenn einem was fehlt. Alternativ kann man gerne im Kanal `#help` anfragen, dass auch Channels anderswo erstellt werden.

3.7 Bots

Um mit Bots interagieren zu können, musst du immer Folgendes schreiben:
Präfix des Bots + beliebiger Befehl des Bots (+ meint hierbei eine Verkettung der Zeichen und soll nicht explizit hingeschrieben werden).
Manche Befehle nehmen auch noch Argumente entgegen. Diese werden dann einfach mit Leerzeichen getrennt hinter den Befehl des Bots geschrieben.

Zu Klarstellung ein kleines Beispiel:

Der Bot *Hodor* hat den Präfix `+` und einen Befehl `whisper` und nimmt zwei Argumente entgegen. Dann wäre eine gültige Anwendung:
`+whisper Lorem Ipsum`

Damit man nicht lange Suchen muss, habe ich den Präfix des jeweiligen Bots in den folgenden Überschriften und im Server in Klammern dazu geschrieben.

Als kleiner Tipp: Wenn du `Präfix + help` eingibst, antwortet der Bot dir meistens schon, was er alles kann.

Und das wars schon! Mehr Magie ist da gar nicht dahinter.

Im Folgenden eine kleine Beschreibung aller Bots:

3.7.1 Aki (!aki)

Denk dir eine Person aus, egal ob fiktiv oder real. Aki wird sie durch geschicktes Fragenstellen erraten! Schreib einfach `!aki start`.

Falls du dich für mehr interessierst, kannst du auch `!aki help` eingeben.

3.7.2 Among Us (au!)

Dieser Bot bietet eine Hilfe bei dem Spiel Among Us. Es mutet und entmutet alle Spieler passend zum Spiel-Geschehen. Schreibe **au!program** um das Hilfs-Programm zu bekommen, dass du während des Spiels laufen lassen muss. Schreibe dann **au!token** um einen Token zu bekommen, den du dann nach Eingabe von **au!play** eingibst. Dann wählt jeder Spieler seine Farbe und alles ist eingerichtet!

3.7.3 Bday-Timer (*bday)

Dieser selbst geschriebene Bot verwaltet den Join-Sprachchannel. Dieser ist leider nicht für euch benutzbar.

3.7.4 Carl (?)

Dieser Bot dient der Moderation und der Reaction-Rollen. Dieser ist leider nicht für euch benutzbar.

3.7.5 Dank Memer (pls)

Der Master-Bot, wenn es um Memes geht.

Hier die Liste der Kommandos: <https://dankmemer.lol/commands>

3.7.6 GamesROB (g*)

Dieser Bot beinhaltet eine Menge kleinerer Spiele, die man gut gegeneinander im Chat spielen kann. Darunter zum Beispiel TicTacToe, Hangman oder Russisches Roulette. Gib einfach **g*help** für eine genauere Beschreibung ein.

3.7.7 Hodor (+)

Dieser selbst geschriebene Bot belebt das Discord-Dungeon-Adventure 2.3.

3.7.8 Hydra (.)

Ein Bot, um Musik in einem Sprachkanal zu hören.
Gib einfach mal `.help` ein für die Kommandos.

3.7.9 Jackbot/Jackstream (!jackbot)

Mit diesem Bot kann man Jack-Box-Spiele starten und spielen. **Wichtig:** Die Comandos funktionieren nur im Channel `#games-bot!!` Gib einfach mal `!jackbot help` ein.

3.7.10 Miku (m!)

Dieser Bot bietet vieles rund um Animes. Zum Einen ermöglicht dieser ein Anime-Quiz mit den Befehlen `m!musicquiz` bzw. `m!trivia`.

Zum Anderen kann man mit diesem Bot auch Musik hören. Jedoch benötigt man hier in der Regel immer eine Musik-URL, wie zum Beispiel einen YouTube-Link.

Es gibt noch jede Menge Kleinigkeiten, die doch recht witzig sind. Eine genaue Liste der Kommandos findet ihr auf dieser Website <https://darenliang.github.io/MikuBot-Docs/> oder mit `m!help`

3.7.11 Piggy (-)

Dieser Bot verwaltet das XP-Leveling. Wie das funktioniert siehe in 2.4.

Um ein Quiz mit diesem Bot zu spielen und dabei etwas XP zu verdienen, schreibe `:-trivia`.

3.7.12 Poll (/poll)

Dient der Erstellung kleiner Umfragen in folgendem Format:

Multi answers(1-10): `/poll "What's Your Favorite Color?" "Blue" "Red" "Purple"`

Yes/No: `/poll "Do you like Simple Poll?"`

3.7.13 Quiz (=)

Mit diesem Bot könnt ihr textbasierte Quizze spielen. Gebt einfach `=play random` für ein zufälliges Quiz ein oder `=play <id>` für ein Quiz mit einer gewählten ID. Welche Quizze sich hinter welchen IDs befinden, sind hier einsehbar: <https://quizbot.xyz/explore>
Ein Quiz könnt ihr mit `=stop` anhalten. Für weitere Kommandos `=help` eingeben.

3.7.14 Redditor (.///)

Dieser Bot postet KIT-Memes in den Kanal `#memes`. Dieser Bot ist nicht für euch benutzbar.

3.7.15 Rythm (! bzw. >)

Ein Bot, um Musik in einem Sprachkanal zu hören. Es gibt ihn gleich zweimal auf dem Server, um doppelt Musik abspielen zu können (deshalb die zwei Präfixe).
Eine Liste der Kommandos sind unter Folgendem Link zu finden: <https://rythmbot.co/features#list>

3.7.16 Septapus (@Septapus)

Dieser Bot kann Comics aus dem direkt vergangenen Chatverlauf erstellen. Zudem noch kleinere Dinge wie reminders setzen oder Emojis groß senden.
Beschreibungen der Kommandos könnt ihr durch Eingabe `@Septapus help` bekommen.

3.7.17 Shuffle (<3)

Dieser Bot verwaltet das Speed-Dating aus 2.1. Dieser Bot ist nicht für euch benutzbar.